

## 유안타 오픈 API

---

### DLL API Reference

## 1 초기화

API 명	설 명
YOA_Initial	API 모듈을 초기화 합니다.
YOA_UnInitial	API 모듈이 사용하는 리소스를 해제합니다.

## 2 로그인

API 명	설 명
YOA_Login	API 서버에 로그인합니다.
YOA_Logout	API 서버에 로그아웃합니다.

## 3 조회 TR(DSO)

API 명	설 명
YOA_Request	조회 TR(DSO)를 API 서버에 요청합니다.
YOA_ReleaseData	수신 데이터와 조회 요청 정보를 삭제하고 Request ID 를 해제합니다.
YOA_Reset	조회 요청한 InBlock 과 결과 OutBlock 의 연결을 종료합니다. OnReceiveData 에서 동일 TR 요청 시 사용합니다.

## 4 실시간 TR(AUTO)

API 명	설 명
YOA_RegistAuto	실시간 TR(AUTO)을 API 서버에 등록합니다.
YOA_UnRegistAuto	API 서버에 등록된 실시간 TR(주어진 AUTO ID)을 해제합니다.

YOA_UnRegistAutoWithKey	API 서버에 등록된 실시간 TR(주어진 AUTO ID, 주어진 Key: 종목코드)을 해제합니다.
YOA_UnRegistAutoWithReqID	API 서버에 등록된 실시간 TR(주어진 Request ID)을 해제합니다.

## 5 TR 사용

API 명	설 명
YOA_SetTRFieldString	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 문자열로 설정합니다.
YOA_SetTRFieldLong	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 long 으로 설정합니다.
YOA_SetTRFieldLong64	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 INT64 로 설정합니다.
YOA_SetTRFieldDouble	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 double 로 설정합니다.
YOA_SetTRFieldFloat	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 float 으로 설정합니다.
YOA_SetTRFieldWord	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 WORD 로 설정합니다.
YOA_SetTRFieldByte	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 byte 로 설정합니다.
YOA_GetTRFieldAttr	입력받은 TR 내의 블록의 필드의 속성을 취득합니다.
YOA_GetTRFieldString	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 문자열로 취득합니다.
YOA_GetTRFieldLong	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 long 으로 취득합니다.
YOA_GetTRFieldLong64	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 INT64 로 취득합니다.
YOA_GetTRFieldDouble	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 double 로 취득합니다.
YOA_GetTRFieldFloat	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 float 으로 취득합니다.
YOA_GetTRFieldWord	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 WORD 로 취득합니다.
YOA_GetTRFieldByte	입력받은 TR 내의 블록의 필드값을 byte 로 취득합니다.
YOA_GetRowCount	입력받은 TR 내의 블록의 데이터 Row Count 를 반환합니다.
YOA_SetTRInfo	YOA_SetFieldX 와 YOA_GetFieldX 에서 사용될 TR, 블록 정보를

	설정합니다.
<b>YOA_SetFieldString</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 문자열로 설정합니다.
<b>YOA_SetFieldLong</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 long 으로 설정합니다.
<b>YOA_SetFieldLong64</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 INT64 로 설정합니다.
<b>YOA_SetFieldDouble</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 double 로 설정합니다.
<b>YOA_SetFieldFloat</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 float 으로 설정합니다.
<b>YOA_SetFieldWord</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 WORD 로 설정합니다.
<b>YOA_SetFieldByte</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 byte 로 설정합니다.
<b>YOA_GetFieldAttr</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드의 속성을 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldString</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 문자열로 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldLong</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 long 으로 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldLong64</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 INT64 로 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldDouble</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 double 로 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldFloat</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 float 으로 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldWord</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 WORD 로 취득합니다.
<b>YOA_GetFieldByte</b>	SetTRInfo 로 설정된 블록의 필드값을 byte 로 취득합니다.

## 6 계좌

API 명	설 명
<b>YOA_GetAccountCount</b>	계좌의 개수를 반환합니다.
<b>YOA_GetAccount</b>	계좌번호를 반환합니다.
<b>YOA_GetAccountInfo</b>	계좌관련 정보를 반환합니다.

## 7 정보

API 명	설 명
YOA_GetLastError	마지막 오류 코드를 반환합니다.
YOA_GetErrorMessage	주어진 오류코드의 메시지를 취득합니다.
YOA_GetCodeInfo	주어진 종목 코드의 정보를 취득합니다.
YOA_SetTimeout	서버에 TR 요청 후, 대기하는 시간을 설정합니다.

## ▣ YOA\_Initial

유안타증권 오픈 API 를 사용하기 위해 초기화를 하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_Initial (
    LPCTSTR    szURL,
    HWND       hWnd,
    LPCTSTR    szPath,
    long       nStartMsgID
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szURL</b>	연결할 HTS 서버 URL - 국내 모의투자 접속 : "simul.tradar.api.com" - 국내 및 해외주식 운영 접속 : "real.tradar.api.com" - 해외선물옵션 모의투자 접속 : "simul.tradarglobal.api.com" - 해외선물옵션 운영 접속 : "real.tradarglobal.api.com"
<b>hWnd</b>	시스템 메시지를 받을 Windows Handle
<b>szPath</b>	유안타증권 오픈 API 모듈 Path
<b>nStartMsgID</b>	응답 메시지 시작 ID

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, -1(RERESULT\_FAIL)이 반환됩니다.

### ■ 부가설명

**hWnd** 는 System Message 를 받아서 처리할 윈도우의 핸들입니다.

**szPath** 를 기준으로 필요한 DLL 를 로드하거나, **TR** 명세서 로드합니다. 빈문자열을 입력하면 사용자 프로그램의 실행위치를 기준으로 동작합니다.

**nStartMsgID** 는 유안타증권 오픈 API 에서 보내는 메시지의 시작 값입니다. 주어진 값에 API 에서 정의한 값을 더해서 메시지로 보내게 됩니다.

cf) nStartMsgID + CMD\_RECEIVE\_ERROR

● API 정의 값

메시지		설 명
<b>CMD_YOA_FAIL</b>	<b>-1</b>	API Call 실패
<b>CMD_YOA_SUCCESS</b>	<b>1</b>	API Call 성공
<b>CMD_SYSTEM_MESSAGE</b>	<b>2</b>	System Message
<b>CMD_LOGIN</b>	<b>3</b>	서버로부터 로그인 결과 받았을 때 발생
<b>CMD_LOGOUT</b>	<b>4</b>	서버로부터 로그아웃 결과 받았을 때 발생
<b>CMD_RECEIVE_ERROR</b>	<b>5</b>	서버로부터 오류를 받았을 때 발생
<b>CMD_RECEIVE_DATA</b>	<b>6</b>	Request 로 요청한 데이터를 받았을 때 발생
<b>CMD_RECEIVE_REAL_DATA</b>	<b>7</b>	RegistAuto 로 등록한 실시간을 받았을 때 발생

■ 예시

```

if ( RESULT_SUCCESS == YOA_Initial( _T("tradar.api.com"), GetSafeHwnd(), NULL, WM_USER) )
{
    AfxMessageBox( _T("유안타 Open API가 초기화되었습니다.") );
}
else
{
    AfxMessageBox( _T("유안타 Open API가 초기화에 실패하였습니다.") );
}

```

## ▣ YOA\_UnInitial

유안타증권 오픈 API 사용을 끝내기 위해 API 모듈에서 사용한 리소스를 해제하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_UnInitial ( )
```

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, -1(RERESULT\_FAIL)이 반환됩니다.



## ▣ YOA\_IsConnect

유안타증권 HTS 서버와 연결을 확인하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_IsConnec ( )
```

### ■ 반환값

연결 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

미연결 시, -1(RERESULT\_FAIL)이 반환됩니다.

## ▣ YOA\_Login

유안타증권 HTS 서버에 접속을 하고 유안타증권 계정으로 로그인을 하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_Login (
    HWND      hWnd,
    LPCTSTR    szUserID,
    LPCTSTR    szUserPWD,
    LPCTSTR    szCertPWD,
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>hWnd</b>	로그인 결과 메시지를 받을 Windows Handle
<b>szUserID</b>	유안타증권 계정 ID
<b>szUserPWD</b>	유안타증권 계정 비밀번호
<b>szCertPWD</b>	공인인증서 비밀번호

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**hWnd** 는 비동기적인 로그인 결과를 받아서 처리할 윈도우의 핸들입니다.

**szUserID** 길이는 4 자리보다 길어야합니다.

**szUserPWD** 길이는 4 자리보다 길어야합니다.

**szUserPWD** 길이는 8 자리보다 길어야합니다.

## ■ 예시

```
long nResult = YOA_Login( GetSafeHwnd(), strID, strPwd, strCertPwd );
if ( RESULT_SUCCESS == nResult )
{
    AfxMessageBox( _T("로그인 요청이 되었습니다.") );
}
else
{
    AfxMessageBox( _T("로그인 요청이 실패하였습니다.") );
    TCHAR msg[2048] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( nResult, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ YOA\_Request

서버에 조회 TR(DSO)을 요청하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_Request (
    HWND      hWnd,
    LPCTSTR    szDSOID,
    BOOL       bReleaseData,
    long       nNextReqID,
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>hWnd</b>	조회 TR 결과 메시지를 받을 Windows Handle
<b>szDSOID</b>	조회 TR(DSO)의 ID
<b>bReleaseData</b>	조회 결과 반환 후, 요청 정보와 Request ID 를 자동 해제할 지 여부
<b>nNextReqID</b>	다음 조회를 할 Request ID

### ■ 반환값

성공 시, 1000(ERROR\_MAX\_CODE) 보다 큰 Request ID 를 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**hWnd** 는 비동기적인 조회 TR 결과를 받아서 처리할 윈도우의 핸들입니다. 조회 TR 에 대한 결과는 **CMD\_RECEIVE\_DATA** 메시지로 전달됩니다. 특정 요청에 대한 결과는 반환 받은 Request ID 로 구분할 수 있습니다. **CMD\_RECEIVE\_DATA** 메시지 전달 시에 **WPARAM** 으로 Request ID 를, **LPARAM** 으로 조회 TR(DSO)ID 를 전달합니다.

**szDSOID** 는 조회 TR(DSO : Data Service Object)의 ID 입니다.

**bReleaseData** 는 조회 TR(DSO) 결과를 전달한 후에, 조회를 위해 사용된 정보와 수신한 데이터의 메모리와 **Request ID** 를 해제를 자동으로 할 지 여부입니다. 기본적으로 자동 해제를 사용하며, 다음 조회와 같은 연속조회가 필요한 경우에만 **FALSE** 를 사용합니다.

**nNextReqID** 는 다음 조회를 할 조회 TR(DSO)의 처음 요청 시, 받은 **Request ID** 입니다. 다음 조회가 아닌 경우에는 -1(ERROR\_MAX\_CODE 보다 작은 수 : 1000)를 설정합니다.

연속조회는 이후 설명이 나오는 **YOA\_SetXXXX** 메소드를 이용하여 필드 값들을 다시 설정할 필요가 없습니다.

최초 요청 시, 설정한 값을 보관하고 있다가 연속조회 **YOA\_Request** 요청 시, 자동으로 필드 값이 설정됩니다.

(단, **YOA\_ReleaseData** 로 해당 정보를 해제하지 않은 경우)

## ■ 예시

```
long nResult = YOA_Request( GetSafeHwnd(), _T("300001"), TRUE, -1 );
if ( ERROR_MAX_CODE < nResult )
{
    AfxMessageBox( _T("조회 요청이 되었습니다.") );
}
else
{
    AfxMessageBox( _T("조회 요청이 실패하였습니다.") );
    TCHAR msg[2048] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( nResult, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ YOA\_ReleaseData

수신 데이터와 조회 요청 정보를 삭제하고 Request ID 를 해제하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_ReleaseData (
    long      nReqID,
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
nReqID	해제할 Request ID

### ■ 반환값

성공 시, 1000(ERROR\_MAX\_CODE) 보다 큰 Request ID 를 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**YOA\_Request** 에서 bReleaseData = FALSE 로 전달한 Request ID 만 정상 동작합니다. TRUE 인 경우 CMD\_RELEASE\_DATA 메시지 처리 후, 자동 해제되어 호출할 필요가 없습니다. 해제된 Request ID 를 다시 해제하는 경우 ERROR\_REQUEST\_NOT\_FOUND 가 발생합니다.

bReleaseData = FALSE 로 전달하고 YOA\_ReleaseData 를 호출하지 않으면 사용하지 않는 메모리가 쌓이게 되어 메모리가 부족한 현상이 발생할 수도 있습니다.

연속조회가 끝나지 않은 상태에서 YOA\_ReleaseData 를 호출하게 되면 다음 연속조회가 동작하지 않습니다.

아직 결과를 수신하지 않은 Request ID 를 해제한 경우, 이후 결과를 수신 받을 수 없습니다.

## ■ 예시

```
long nResult = YOA_ReleaseData( 10001 );
if ( RESULT_SUCCESS != nResult )
{
    AfxMessageBox( _T("요청 데이터 및 Request ID 해제가 실패하였습니다.") );
    TCHAR msg[2048] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( nResult, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ YOA\_Reset

조회 요청한 InBlock 과 결과 OutBlock 의 연결을 종료하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_Reset (
    LPCTSTR    szDSOID
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szDSOID</b>	조회 TR(DSO)의 ID

### ■ 반환값

정상적으로 연결 종료 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, -1(RERESULT\_FAIL)이 반환됩니다.

### ■ 부가설명

조회 요청의 결과를 수신하게 되면 WMU\_RECEIVE\_DATA 메시지를 수신하게 됩니다.

해당 메시지를 받으면 OutBlock 에 접근하여 결과 데이터를 사용할 수 있습니다.

이때 해당 OutBlock 은 요청한 데이터인 InBlock 과 연결되어 있습니다.

이는 결과 데이터 처리 시, 요청 했던 데이터도 가져와 사용할 수 있도록 지원하기 위함입니다.

이때 WMU\_RECEIVE\_DATA 처리 함수에서 바로 동일 TR 을 사용하기 위해 InBlock 에 입력 필드값을 설정하고 조회 요청을 하게 되면 이전 InBlock 의 데이터가 요청되어 동일 결과를 수신하게 됩니다. (다른 TR 사용은 상관 없습니다.)

이경우, InBlock 에 입력 필드값을 설정하기 전에 YOA\_Reset("DSOID")를 호출하면 InBlock OutBlock 의 연결이 종료되어 정상적인 결과를 수신할 수 있습니다.



## ▣ YOA\_RegistAuto

서버에 실시간 TR(AUTO)을 등록하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_RegistAuto (
    HWND      hWnd,
    LPCTSTR    szAutoID
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>hWnd</b>	실시간 TR 데이터 메시지를 받을 Windows Handle
<b>szAutoID</b>	실시간 TR(Auto)의 ID

### ■ 반환값

성공 시, 1000(ERROR\_MAX\_CODE) 보다 큰 Request ID 를 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**hWnd** 는 비동기적인 실시간 TR 데이터를 받아서 처리할 윈도우의 핸들입니다. 실시간 TR 에 대한 데이터는 CMD\_RECEIVE\_REAL\_DATA 메시지로 전달됩니다. 특정 요청에 대한 데이터 는 반환 받은 Request ID 로 구분할 수 있습니다. CMD\_RECEIVE\_REAL\_DATA 메시지 전달 시에 WPARAM 으로 Request ID 를, LPARAM 으로 실시간 TR(AUTO)ID 를 전달합니다.

**szAutoID** 는 실시간 TR(AUTO)의 ID 입니다.

### ■ 예시

```
long nResult = YOA_RegistAuto( GetSafeHwnd(), _T("11") );
```

## ▣ YOA\_UnRegistAuto

서버에 등록된 실시간 TR(AUTO)중 특정 hWnd 에 연동된 실시간을 해제하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_UnRegistAuto (
    HWND      hWnd,
    LPCTSTR    szAutoID
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>hWnd</b>	실시간 TR 데이터 메시지를 받을 Windows Handle
<b>szAutoID</b>	실시간 TR(Auto)의 ID

### ■ 반환값

성공 시, 1000(ERROR\_MAX\_CODE) 보다 큰 Request ID 를 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

서버에 등록된 실시간(AUTO)을 해제하지 않으면, 화면에서 사용하지 않아도 실시간이 계속 내려와 프로그램 성능에 영향을 줄 수 있습니다.

### ■ 예시

```
if ( RESULT_FAIL == YOA_UnRegistAuto( GetSafeHwnd(), _T("11") ) )
{
    TCHAR msg[2048] = {0,};
    YOA_GetErrorMessage( nResult, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ 유사 지원 메서드

### ■ YOA\_UnRegistWithKey(

**HWND**      **hWnd,**  
**LPCTSTR**   **szAutoID,**  
**LPCTSTR**   **szKey**

)

- 서버에 등록된 실시간 TR(AUTO)중 주어진 hWnd 에 연동된 특정 키의 실시간을 해제하는 메소드입니다. 키는 실시간 TR(AUTO)마다 다르며, 보통 종목 코드입니다.

### ■ YOA\_UnRegistWithReqID(

**long**      **nReqID**

)

- 서버에 등록된 실시간 TR(AUTO)중 특정 Request ID 실시간을 해제하는 메소드 입니다.  
Request ID 는 YOA\_RegistAuto 호출 시, 반환됩니다.

### ■ YOA\_UnRegistWithWindow(

**HWND**      **hWnd**

)

- 서버에 등록된 실시간 TR(AUTO)중 특정 hWnd 에 연동된 모든 실시간을 해제하는 메소드 입니다.

## ▣ YOA\_SetTRFieldString

TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 문자열로 설정하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_SetTRFieldString (
    LPCTSTR    szTRID,
    LPCTSTR    szBlockName,
    LPCTSTR    szFieldName,
    LPCTSTR    szValue,
    long       nOccursIndex
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szTRID</b>	필드를 설정할 TR(조회:DSO, 실시간:AUTO)의 ID
<b>szBlockName</b>	TR 의 블록명
<b>szFieldName</b>	블록의 필드명
<b>szValue</b>	설정 값
<b>nOccursIndex</b>	블록이 배열인 경우, 설정 값이 위치할 Index

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**szValue** 는 설정할 필드의 값입니다. 필드의 데이터 타입이 문자열이 아니어도 해당 데이터 타입으로 변환하여 설정합니다.

**nOccursIndex** 는 Block 인 배열(Occurs) 타입인 경우, 설정하는 데이터가 위치할 Index 입니다. 기본적으로는 0 을 사용합니다.

## ■ 예시

```
long result = YOA_SetTRFieldString( _T("300001"), _T("InBlock1"), _T("jongcode"),
    _T("003470"), 0 );

if ( RESULT_SUCCESS != result )
{
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( result, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ■ 관련 지원 메서드

### ■ YOA\_SetTRFieldLong

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 long 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetTRFieldDouble

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 double 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetTRFieldFloat

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 float 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetTRFieldWord

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 WORD 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetTRFieldByte

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 byte 값으로 설정하는 메소드입니다.

※ 설명은 YOA\_SetTRFieldString 을 참고하시기 바랍니다.

## ▣ YOA\_SetTRInfo

YOA\_SetTRFieldXXX 에서 사용할 TR(DSO, AUTO)명, 블록명을 설정하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_SetTRInfo (
    LPCTSTR    szTRID,
    LPCTSTR    szBlockName
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szTRID</b>	필드를 설정할 TR(조회:DSO, 실시간:AUTO)의 ID
<b>szBlockName</b>	TR 의 블록명

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

YOA\_SetTRFieldXXX 는 TR 명과 Block 명이 필요한 메소드이기 때문에 많은 필드를 사용할 경우 TR 명과 Block 명을 반복적으로 코딩해야 하지만 YOA\_SetFieldXXX 는 YOA\_SetTRInfo 로 한번 설정하여 사용합니다.

### ■ 예시

```
YOA_SetTRInfo( _T("300001"), _T("InBlock1") );
YOA_SetFieldLong( _T("jang"), 1, 0 );
YOA_SetFieldString( _T("jongcode"), _T("003470"), 0 );
YOA_SetFieldString( _T("outflag"), _T("N"), 0 );
```

## ▣ YOA\_SetFieldString

YOA\_SetTRInfo 로 설정한 TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 문자열로 설정하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_SetTRFieldString (
    LPCTSTR    szFieldName,
    LPCTSTR    szValue,
    long       nOccursIndex
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szFieldName</b>	블록의 필드명
<b>szValue</b>	설정 값
<b>nOccursIndex</b>	블록이 배열인 경우, 설정 값이 위치할 Index

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RESET\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**szValue** 는 설정할 필드의 값입니다. 필드의 데이터 타입이 문자열이 아니어도 해당 데이터 타입으로 변환하여 설정합니다.

**nOccursIndex** 는 Block 인 배열(Occurs) 타입인 경우, 설정하는 데이터가 위치할 Index 입니다. 기본적으로는 0 을 사용합니다.

이 메소드를 사용하기 전에 반드시 YOA\_SetTRInfo 로 TR 명과 블록명을 설정해야 합니다. 설정하지 않은 경우, 이전에 YOA\_SetTRInfo 로 설정한 TR 명과 블록명이 적용되어 블록을 찾을 수 없는 오류가 발생하거나, 필드를 찾을 수 없는 오류가 발생할 수 있습니다.

## ■ 예시

```
YOA_SetTRInfo( _T("300001"), _T("InBlock1") );
long result = YOA_SetFieldString( _T("jongcode"), _T("003470"), 0 );
if ( RESULT_SUCCESS != result )
{
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( result, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ 관련 지원 메서드

### ■ YOA\_SetFieldLong

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 long 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetFieldDouble

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 double 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetFieldFloat

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 float 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetFieldWord

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 WORD 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_SetFieldByte

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 byte 값으로 설정하는 메소드입니다.

※ 설명은 YOA\_SetFieldString 을 참고하시기 바랍니다.



## ▣ YOA\_GetTRFieldString

TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 문자열로 취득하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_SetTRFieldString (
    LPCTSTR    szTRID,
    LPCTSTR    szBlockName,
    LPCTSTR    szFieldName,
    LPCTSTR    szValueBuf,
    long       nValueBufSize,
    long       nOccursIndex
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szTRID</b>	필드를 설정할 TR(조회:DSO, 실시간:AUTO)의 ID
<b>szBlockName</b>	TR 의 블록명
<b>szFieldName</b>	블록의 필드명
<b>szValueBuf</b>	필드 값을 받을 문자열 버퍼
<b>nValueBufSize</b>	문자열 버퍼의 크기
<b>nOccursIndex</b>	블록이 배열인 경우, 설정 값이 위치할 Index

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

## ■ 부가설명

**szValueBuf** 는 필드 값을 받을 문자열 버퍼입니다. 필드의 데이터 타입이 문자열이 아니어도 문자열로 변환하여 취득할 수 있습니다.

**nValueBufSize** 는 필드 값을 받을 문자열 버퍼의 크기로 필드 값보다 작은 버퍼인 경우는 필드 값이 버퍼의 사이즈만큼만 취득됩니다.

**nOccursIndex** 는 Block 인 배열(Occurs) 타입인 경우, 설정하는 데이터가 위치할 Index 입니다. 기본적으로는 0 을 사용합니다.

## ■ 예시

```
TCHAR data[1024] = {0,};
memset( data, 0x00, sizeof(data) );

long result = YOA_GetTRFieldString( _T("300001"), _T("OutBlock2"), _T("highjuka"), data,
sizeof(data), 1 );

if ( RESULT_SUCCESS != result )
{
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( result, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ 관련 지원 메서드

### ■ YOA\_GetTRFieldAttr

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터의 속성값(색상 구분값)을 취득하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_GetTRFieldLong

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 long 타입으로 취득하는 메소드입니다.

**■ YOA\_GetTRFieldDouble**

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 double 값으로 설정하는 메소드입니다.

**■ YOA\_GetTRFieldFloat**

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 float 값으로 설정하는 메소드입니다.

**■ YOA\_GetTRFieldWord**

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 WORD 값으로 설정하는 메소드입니다.

**■ YOA\_GetTRFieldByte**

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 byte 값으로 설정하는 메소드입니다.

※ 설명은 YOA\_GetTRFieldString 을 참고하시기 바랍니다.

## ▣ YOA\_GetFieldString

YOA\_SetTRInfo 로 설정한 TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 문자열로 취득하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetFieldString (
    LPCTSTR    szFieldName,
    LPCTSTR    szValueBuf,
    long       nValueBufSize,
    long       nOccursIndex
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szFieldName</b>	블록의 필드명
<b>szValueBuf</b>	필드 값을 받을 문자열 버퍼
<b>nValueBufSize</b>	문자열 버퍼의 크기
<b>nOccursIndex</b>	블록이 배열인 경우, 설정 값이 위치할 Index

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**szValueBuf** 는 필드 값을 받을 문자열 버퍼입니다. 필드의 데이터 타입이 문자열이 아니어도 문자열로 변환하여 취득할 수 있습니다.

**nValueBufSize** 는 필드 값을 받을 문자열 버퍼의 크기로 필드 값보다 작은 버퍼인 경우는 필드 값이 버퍼의 사이즈만큼만 취득됩니다.

**nOccursIndex** 는 Block 인 배열(Occurs) 타입인 경우, 설정하는 데이터가 위치할 Index 입니다. 기본적으로는 0 을 사용합니다.

## ■ 예시

```
TCHAR data[1024] = {0,};
memset( data, 0x00, sizeof(data) );

YOA_SetTRInfo( _T("300001"), _T("OutBlock2") );
long result = YOA_GetFieldString( _T("highjuka"), data, sizeof(data), 1 );

if ( RESULT_SUCCESS != result )
{
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage( result, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ 관련 지원 메서드

### ■ YOA\_GetFieldAttr

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터의 속성값(색상 구분값)을 취득하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_GetFieldLong

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 long 타입으로 취득하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_GetFieldDouble

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 double 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_GetFieldFloat

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 float 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_GetFieldWord

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 WORD 값으로 설정하는 메소드입니다.

### ■ YOA\_GetFieldByte

- TR(DSO, AUTO) 블록의 필드 데이터를 byte 값으로 설정하는 메소드입니다.

※ 설명은 YOA\_GetFieldString 을 참고하시기 바랍니다.

## ▣ YOA\_GetRowCount

TR(DSO, AUTO) 블록이 Occurs 인 경우, 해당 블록의 Row 수를 반환합니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetRowCount (
    LPCTSTR    szTRID,
    LPCTSTR    szBlockName
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>szTRID</b>	TR(조회:DSO, 실시간:AUTO)의 ID
<b>szBlockName</b>	TR 의 블록명

### ■ 반환값

성공 시, Row 수가 반환됩니다.

실패 시, 해당 -1(RESULT\_FAIL)을 반환합니다. YOA\_GetLastError 와 YOA\_GetErrorMessage 메소드를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 예시

```
long count = YOA_GetRowCount( _T("300001"), _T("OutBlock2") );

if ( RESULT_FAIL == count )
{
    Int error_code = YOA_GetLastError();
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage(error_code, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ■ YOA\_GetAccountCount

계좌의 개수를 반환합니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetAccountCount ( )
```

### ■ 반환값

성공 시, Row 수가 반환됩니다.

실패 시, 해당 -1(RESULT\_FAIL)을 반환합니다. YOA\_GetLastError 와 YOA\_GetErrorMessage 메소드를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 예시

```
long count = YOA_GetRowCount( _T("300001"), _T("OutBlock2") );

if ( RESULT_FAIL == count )
{
    Int error_code = YOA_GetLastError();
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage(error_code, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```



## ▣ YOA\_GetAccount

계좌번호를 취득하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetAccount (
    long          nIndex,
    LPCTSTR       szAccounBuf,
    long          nAccountBufSize
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>nIndex</b>	취득한 계좌번호의 Index
<b>szAccountBuf</b>	계좌번호를 받을 문자열 버퍼
<b>nAccountBufSize</b>	문자열 버퍼의 크기

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**nIndex** 는 YOA\_GetAccountCount 의 반환 값보다 작아야만 합니다. 음수 값이나 계좌목록 수보다 큰 Index 로 요청하는 경우 ERROR\_INDEX\_OUT\_OF\_BOUNDS 가 발생합니다.

계좌번호는 12 자리입니다. 문자열 버퍼는 최소 12 바이트 이상을 할당해야 합니다.  
12 바이트보다 작은 경우, 계좌번호의 일부만 취득 됩니다.

## ■ 예시

```
TCHAR account[64];

long result = YOA_GetAccount( 0, account, sizeof(account) );
if ( RESULT_FAIL == result)
{
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage(result, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ YOA\_GetAccountInfo

계좌 정보를 취득하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetAccountInfo (
    long          nInfoType,
    LPCTSTR       szAccount,
    LPCTSTR       szAcctInfoBuf
    long          nAcctInfoBufSize
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>nInfoType</b>	계좌 정보 구분 값
<b>szAccount</b>	계좌번호
<b>szAcctInfoBuf</b>	계좌 정보를 받을 문자열 버퍼
<b>nAcctInfoBufSize</b>	문자열 버퍼의 크기

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, 해당 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

### ■ 부가설명

**nInfoType** 은 취득하고자 하는 계좌 정보의 구분 값입니다.

\* 1(ACCOUNT\_INFO\_NAME) : 계좌명

\* 2(ACCOUNT\_INFO\_NICKNAME) : 계좌별명

\* 3(ACCOUNT\_INFO\_TYPE) : 상품구분

## ■ 예시

```
TCHAR acctInfo[1024];

long result = YOA_GetAccountInfo( 1, _T("0000-0000-0000"), acctInf, sizeof(acctInfo) );
if ( RESULT_FAIL == result)
{
    TCHAR msg[1024] = {0,};

    YOA_GetErrorMessage(result, msg, sizeof(msg) );
    AfxMessageBox( msg );
}
```

## ▣ YOA\_GetLastError

마지막 오류 코드를 반환하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetLastError ( )
```

### ■ 반환값

마지막 오류코드를 반환합니다. YOA\_GetErrorMessage 를 통해 오류 내용을 문자열로 확인할 수 있습니다.

## ▣ YOA\_GetErrorMessage

주어진 오류 코드의 내용을 문자열로 취득하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetErrorMessage (
    long          nErrorCode
    LPCTSTR       szErrorMsgBuf
    long          nErrorMsgBufSize
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>nErrorCode</b>	에러코드
<b>szErrorMsgBuf</b>	오류 내용을 받을 문자열 버퍼
<b>nErrorMsgBufSize</b>	문자열 버퍼의 크기

### ■ 반환값

성공 시, 오류 내용 문자열의 길이가 반환됩니다.

실패 시, 0 이 반환됩니다.

### ■ 예시

```
TCHAR msg[1024] = {0,};

YOA_GetErrorMessage( 11, msg, sizeof(msg) );
AfxMessageBox( msg );
```

## ▣ YOA\_GetCodeInfo

종목 정보를 취득하는 메소드입니다.

### ■ 메소드 원형

```
long YOA_GetAccountInfo (
    long          nMarketType,
    long          nInfoType,
    LPCTSTR       szCode,
    LPCTSTR       szCodeInfoBuf
    long          nCodeInfoBufSize
)
```

### ■ 매개변수

변 수	설 명
<b>nMarketType</b>	종목 시장 구분 값
<b>nInfoType</b>	종목 정보 구분 값
<b>szCode</b>	종목 코드
<b>szCodeInfoBuf</b>	종목 정보를 받을 문자열 버퍼
<b>nCodeInfoBufSize</b>	문자열 버퍼의 크기

### ■ 반환값

성공 시, 1000(RERESULT\_SUCCESS)이 반환됩니다.

실패 시, -1(RERESULT\_FAIL)이 반환됩니다.

### ■ 부가설명

**nMarketType** 은 취득하고자 하는 종목의 시장 구분 값 입니다.

\* 0(MARKET\_TYPE\_INTERNAL) : 국내시장(국내주식, 국내선물옵션)

\* 1(MARKET\_TYPE\_GLOBAL\_STOCK) : 해외주식

\* 2(MARKET\_TYPE\_GLOBAL\_DERIVATIVE) : 해외선물옵션(향후 지원 예정)

**nInfoType** 은 취득하고자 하는 종목 정보의 구분 값입니다.

\* 1(CODE\_INFO\_NAME) : 한글 종목명

\* 2(CODE\_INFO\_ENG\_NAME) : 영문 종목명

\* 3(CODE\_INFO\_JANG\_GUBUN) : 장구분

## ■ 예시

```
TCHAR codeInfo[64];  
  
YOA_GetCodeInfo( 0, 3, codeInf, sizeof(codeInfo) );
```